

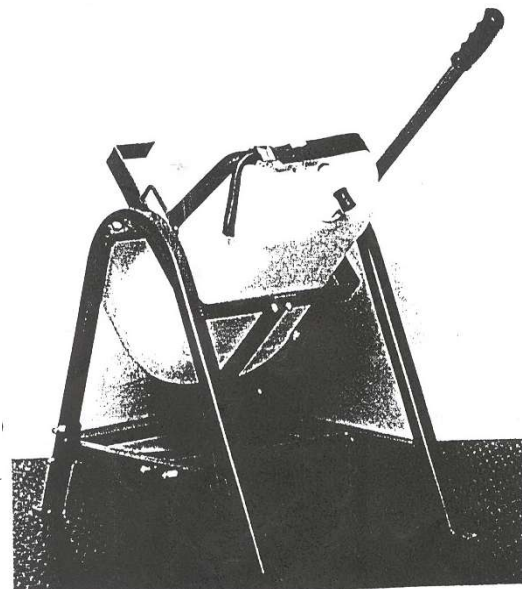
Montážní instrukce pro dávkovací a bubnový výklopník

FfK 20/30

Kat.č.1650257-1650258

Rozsah dodávky:

- 1 x boční díl levý (1)
- 1 x boční díl pravý (9)
- 2x příčné výztuhy (2,3)
- 1x bubnový koš (5)
 - věnec (5b)
 - plochá železa U (5a)
- 1x objímka (7)
- 1 x sklopná páka (10)
- 1 x řetěz (11)
- 4x imbusový šroub M 6x30 (4)
- 4x imbusový šroub M 6x16 s pružnými podložkami a pojistnou maticí (6)
- 1 x strojní šroub M8x35 s pojistnou maticí (8)
- 1 x strojní šroub M8x40 pojistnou maticí (12)



1. Sejměte levý boční díl (1) bez šroubů na příčné výztuže a zašroubujte na něj spodní výztuhy (2,3) pomocí imbusových šroubů M6x30(4)
2. Namontujte nyní koš (5) tak, že namontujete U-profil z ploché oceli (5a) na věnec koše (5b) pomocí imbusových šroubů M6x16 (6) a přiložených pružných podložek a pojistných matic.
Dbejte bezpodmínečně na to, aby úchytky věnce ukazovaly pryč od U-profilů z ploché oceli tj. nacházely se na pozdější horní straně. U- profil z ploché oceli bude namontován zvnějšku na věnci , přičemž imbusové šrouby jsou vedeny zevnitř ven přes otvory věnce !!
Připojte nyní koš (5) krátkým šroubem přes objímku levého bočního dílu a zajistěte koš tak, že malou objímku (7) nasunete na šroub. Zašroubujte nyní strojní šroub M8x35 (8) přes objímku (7) a šroub a zajistěte šroub pojistnou maticí.
3. Upevněte nyní pravý boční díl (9) analogicky ke kroku 1. Dávejte pozor na to, aby šroub příčné výztuhy ukazoval dovnitř. Páka(10) bude analogicky k objímce upevněná na protilehlé straně, avšak řetěz (11) bude zašroubován šroubem MSx40(12) na páku . Zajistěte obojí pomocí pojistné matice.
4. Po provedené montáži proveďte znovu veškerá šroubení !

Poukazujeme výslovně na to, že buben nacházející se v bubnovém výklopníku je třeba z bezpečnostních důvodů zajistit upínacím pásem !

Manutan s.r.o.

Provozní 5493/5, 722 00 Ostrava-Třebovice, Česká republika

Tel.: 800 24 24 24

Fax: 800 10 06 28

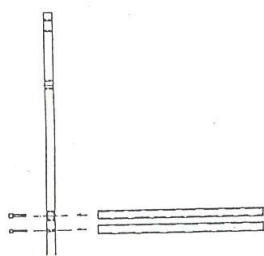
e- mail: prodej@manutan.cz

www.manutan.cz

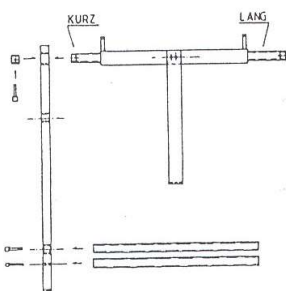


All you need. With love.

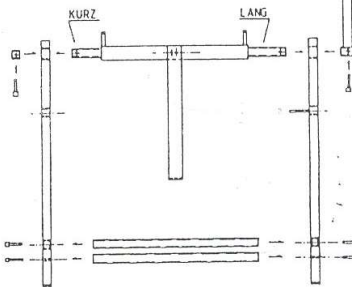
1.



2.



3.



4.

